1 - Associe cada afirmação com o conceito correto do lado direito

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A | A instância de uma subclasse é substituída em tempo de execução sem afetar o cliente da super classe. |  |  | ( D ) | Arquitetura |
| B | Aquilo que possui múltiplas formas; uma das bases da orientação a objetos. |  |  | ( F ) | Encapsulamento |
| C | Descreve o comportamento do sistema, sob várias condições, à medida que o sistema responde a uma solicitação de seus interessados. |  |  | ( L ) | Refatoração |
| D | Em sua forma mais simples é a estrutura ou organização de componentes de programas (módulos), a maneira pela qual estes componentes interagem e as estruturas de dados usadas pelos componentes. |  |  | ( G ) | Caso de Uso |
| E | Entrega de funcionalidades de software em pequenos iterações, com participação efetiva do cliente. |  |  | ( I ) | Princípio de substituição  de Liskov |
| F | Especificar e projetar componentes ou classes de forma a proteger comportamente ou propriedades de acesso indevido, influcenciando de forma indesejada na execução do código. |  |  | ( H ) | Coesão |
| G | Módulos, entidades, serviços, repositórios, objetos de valor, linguagem onipresente. |  |  | ( K ) | Wideband Delphi |
| H | Pode levar ao reuso de componentes e trechos de código se for bem utilizada, principalmente em classificações comuns de um mesmo tipo. |  |  | ( A ) | Herança |
| I | Realiza tarefas bem definidas, com pouca dependência de colaboradores. |  |  | ( B ) | Polimorfismo |
| J | Soluções comprovadas para problemas recorrentes. |  |  | ( E ) | Scrum |
| K | Técnica de estimativa com base em consenso e discussão entre várias pessoas. |  |  | ( C ) | Domain Driven Design |
| L | Técnica de reorganização de um componente sem mudar sua função ou seu comportamento. |  |  | ( J ) | Design Patterns |